

# 1-Les repères pour les manœuvres

## Marche arrière en courbe :

- 1- marche arrière ligne droite => trottoir au milieu du carreau ARD.
- 2- STOP.CONTROLES.
- 3- tourne à droite à fond en reculant lentement.
- 4- voiture droite, parallèle au trottoir : STOP.
- 5- 1 tour et demi de volant à gauche.....

## Bataille :

- 1- MALD => 1er feux du véhicule au milieu du carreau ARD.
- 2- STOP.CONTROLES.
- 3- tourne à droite à fond en reculant lentement.
- 4- voiture droite : STOP.
- 5- 1 tour et demi de volant à gauche....

! Si pas de véhicule : fond de la première ligne à la fin du carreau ARD.....  
! Si trottoir : 2 000 tours minute environ pour monter le trottoir.

## Créneaux AD :

- 1- MALD => fin du véhicule au milieu du carreau arrière droit
- 2- STOP.CONTROLES.
- 3- tourne à droite à fond en reculant lentement
- 4- véhicule droit : stop
- 5- 1 tour et demi de volant à gauche .....

! Si créneaux à gauche même principe : on s'arrêtera juste à hauteur de la banquette arrière du véhicule repère.

## EPI ARRIERE :

Même principe que les rangements en bataille....

! Si véhicule : 1er feux au milieu du carreau....  
! Si pas de véhicule : fond de la première ligne à la fin du carreau.....  
! Ne pas oublier de s'aider des rétroviseurs extérieurs pour savoir quand redresser les roues !